



Arvutigraafika ja animatsioon (KMM-009)

(Computer graphics and animation)

(Компьютерная графика и анимация)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	5.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Õppe eesmärgiks on omandada teadmised animeerimise alustest, efektidest, videotöötlustest, värvikorreksioonist, maskidest, 3D-st, renderdamisest ning lihtsama animatsiooniprojekti praktilisest koostamisest arvutis. Luuakse tingimused arvutigraafika ja animatsiooni programmi kasutamiseks animatsioonide loomisel.	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane: 1. kasutab animeerimise põhivõtteid After Effects programmis 2. loob lihtsamaid animatsioone 3. ekspordib projekti videoks	