



Mängugraafika disain (AD-035)

(Game Graphics Design)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	6.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Aine annab ülevaate mängugraafika olemusest ja eesmärgipärastest võimalustest kahemõõtmelise ekraanigraafika loomisel. Põhirõhk on erinevate graafikatarvade kasutamisel ja töötamiseks vajalike oskuste omandamisel eriala spetsiifikast lähtuvalt. Kursuse käigus saadakse ülevaade mitmetest mängugraafika programmidest, õpitakse nende seadistamist ja töötatakse praktikas enimlevinud programmidega. Omandatakse objektide loomise, redigeerimise, manipuleerimise ja värvimise algetadmised ning kasutatakse digitaalset joonistuslauda. Luuakse lihtsaid graafilisi animatsioone. Tutvutakse kirja kasutamise reeglitega ja rakendatakse oskusi kasutajasõbralikkust silmas pidades. Aine läbimine võimaldab oskusi sihipäraselt arendada ja kasutada järgnevates õppeainetes ning mänguprojektide arenduses.	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane: 1. kasutab vähemalt kahte mängude disainimisel enimlevinud programmi; 2. teab lihtsa animatsiooni põhimõisteid; 3. loob graafika elemente ja taustapilte, kasutab värvi ja efekte; 4. salvestab ja kasutab loodud graafikat eesmärgipäraselt.	