



Mobiilimängu projekt (AD-017)

(Mobile game workshop)

(Проект мобильных игр)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	5.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Aines osaleja õpib implementeerima mängumootori elemente (graafika laadimine ja kuvamine, elementide liigutamine ja interaktsioon). Tutvutakse seadmete piirangutega (mälu, simuleeritavate elementide hulk, resolutsioon). Planeeritakse mobiiliplatvormi mäng, valmistatakse vajalik mängugraafika ja graafilised elemendid ning implementeeritakse mäng.	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane: 1. oskab arendada mobiiliplatvormi eripärasid arvesse võttes mobiilimängu. 2. oskab kujundada mobiilimängule ühtlase visuaalse stiili ja graafika.	