



Mängugraafika analüüs ja tehnilised spetsifikatsioonid (AD-011)

(Video game graphics analysis and technical specifications)

(Анализ графики игр и технические спецификации)

AINEKAART

Õppeaine maht (EAP)	3.00 ECTS
Hindamine	eristav hindamine
Õppeaine lühikirjeldus	
Õppe eesmärgiks toetada ja arendada õppija oskusi mängude ja mänguprojektide graafika analüüsimiseks ja kriitikaks, kompositsioon ja tervikliku mängusisese olustiku planeerimiseks, anda ülevaade failide tehnilistest nõuetest ja vormistamisest ning erinevatest värviruumidest, profiilidest ja resolutsioonidest.	
Õppeaine õpiväljundid:	
Üliõpilane: 1. planeerib oma projekti lähtudes seatud ajalistest ja tehnilistest piirangutest. 2. analüüsib oma ideid ja teab, mis on võimalik. 3. oskab faile mängu sisse tuua ja neid eelnevalt seadistada.	